कार्यालय निदेशक, माध्यमिक शिक्षा, राजस्थान, बीकानेर

कार्यालय आदेश

सत्र 2022–23 में भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, द्वारा आयोजित एक वर्षीय डिप्लोमा कोर्स इन स्पोर्ट्स कोचिंग पाठ्यक्रम में निम्नांकित शारीरिक शिक्षको को उनके नाम के आगे अंकित खेलों में एवं प्रशिक्षण स्थलों पर नियमित प्रशिक्षण पाठ्यक्रम पूर्ण वेतन पर करने की विभागीय अनुमति एतद् द्वारा प्रदान की जाती है ।

इनके सम्पूर्ण प्रशिक्षण काल को ड्यूटी पर माना जावेगा। इन्हें राजस्थान शिक्षा विभाग के अधीन 5 वर्ष तक सेवा करने का अनुबंध पत्र/बॉण्ड भरना होगा। प्रशिक्षण के उपरान्त 5 वर्ष तक राज्य सेवा न करने की स्थिति में इन्हें प्रशिक्षण अवधि का सम्पूर्ण व्यय मय ब्याज के विभाग को जमा कराना होगा। उक्त अनुबंध भरने के पश्चात ही सम्बंधित सस्था प्रधान द्वारा इनके प्रशिक्षण अवधि के वेतन का भुगतान प्रतिमाह किया जावे। इनके स्थान पर अन्य किसी की नियुक्ति/प्रतिनियुक्ति/पदस्थापन नहीं किया जावे :–

क्र.स.	कार्मिक का नाम, पद एवं पदस्थापन स्थान	खेल का नाम	प्रशिक्षण संस्थान/स्थान
1	दीपिका अरोड़ा, व.शा.शि, राउमावि, शाहडोली, अलवर	बास्केटबॉल	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, दक्षिण केन्द्र, बैंगलौर
2	दामोदर शर्मा, व.शा.शि, महात्मा गांधी राजकीय विद्यालय, फूलदेसर, लुणकरणसर	एथलेटिक्स	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, पटियाला, पंजाब
3.	पूजा राठौड़, व.शा.शि, राउमावि, जेलूगगाड़ी तिवरी, जोधपुर	हैण्डबॉल	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, पटियाला, पंजाब
4.	गजेन्द्र सिंह शेखावत, व.शा.शि, महात्मा गांधी राजकीय विद्यालय, शरेह भाउ व्यास, खारा, बीकानेर	फुटबाल	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, कोलकता,
5.	श्री बलबन्त चौधरी, व.शा.शि, राउमावि, दईकड़ा, मण्डोर, जोधपुर	हॉकी	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, बैंगलौर
6.	गोपाल सिंह बिठू, वरिष्ठ शा.शि, महात्मा गांधी राजकीय विद्यालय नौरंगदेसर, बीकानेर	वॉलीबॉल	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, बैंगलौर
7	गिरीराज व्यास, व.शा.शि, महात्मा गांधी राजकीय विद्यालय मालवीयनगर, जयपुर	तैराकी	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, बैंगलौर
8	भागीरथ प्रजापत, व.शा.शि, शहीद राजेंन्द्र सिंह राउमावि लालगढ़, बीदासर चूरू	वॉलीबाल	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, बैंगलौर
9	उम्मेद बारासा, व.शा.शि, राउमावि कुड़ जोधपुर	बॉक्सिंग	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, पटियाला, पंजाब
10	प्रकाश, शा.शि तृतीय श्रेणी,, राउमावि जांगा गांव,बाप जोधपुर	एथलेटिक्स	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, कोलकता,

Rajasthan Education Department
सत्यमेव जयते

11	पूनम ढाका, शा.शि तृतीय श्रेणी, राउप्रावि, 13एलएनपी II, श्रीगंगानगर	खो–खो	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, बैंगलौर
12	नवनीत शुक्ला, शा.शि तृतीय श्रेणी, राउप्रावि, नापा का वास जिला दौसा	जुडो	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, पटियाला, पंजाब
13	परमेश्वर जाट, शा.शि तृतीय श्रेणी, राउप्रावि, कानपुरा (देगलियावास) मसूदा, अजमेर	खो–खो	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, बैंगलौर
14	दयाल सिंह, शा.शि तृतीय श्रेणी, राउप्रावि, ढाकियां पंस खैराबाद जिला कोटा	हॉकी	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, पटियाला, पंजाब
15	विजय सिंह, शा.शि तृतीय श्रेणी, राउमावि, आबड़सर, चूरू	खो–खो	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, बैंगलौर
16.	राजूराम, शा.शि तृतीय श्रेणी, राउमावि बिठुड़ा पिरान, सुमेरपुर, पाली	टेबल टेनिस	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, कोलकता,
17	सुरेन्द्र सिंह राठौड़, शा.शि तृतीय श्रेणी, राउमावि सालरिया, पाली	बास्केटबॉल	भारतीय खेल प्राधिकरण, नेताजी सुभाष राष्ट्रीय क्रीड़ा संस्थान, बैंगलौर

उक्त कार्मिकों को अपने मुख्यालय से प्रशिक्षण स्थल तक का उभयपक्षीय यात्रा भत्ता भी नियमानुसार देय होगा। कार्मिकों द्वारा प्रस्तुत अनुबंध पत्र की प्रमाणित छायाप्रति एवं प्रशिक्षण अवधि के प्रतिमाह वेतन का भुगतान किये जाने की सुनिश्चितता कर उसकी सूचना इस कार्यालय को अविलम्ब प्रेषित की जावे। उक्त कार्मिकों द्वारा प्रशिक्षण पूर्ण करने पर उनको प्रदत डिप्लोमा की प्रविष्टि शाला दर्पण पर करते हुए छायाप्रति इस अनुभाग को अविलम्ब भिजवाने बाबत् आदेश जारी किया जाना है।

Rajasthan Education Department
सत्यमेव जयते

(गौरव अग्रवाल)
आई.ए.एस.
निदेशक,माध्यमिक शिक्षा
राजस्थान, बीकानेर

क्रमांक: शिविरा/माध्य/खेलकूद–3/35049/एन.आई.एस./2022–23/ दिनांक: 02.11.2022

प्रतिलिपि निम्नांकितों का सूचनार्थ एवं आवश्यक कार्यवाही हेतु प्रेषित है:–

1. सम्बन्धित संयुक्त निदेशक स्कूल शिक्षा।
2. सम्बन्धित जिला शिक्षा अधिकारी माध्यमिक।
3. सम्बन्धित संस्था प्रधान।
4. सम्बन्धित कार्मिक।
5. सिस्टम एनालिस्ट, कम्प्युटर अनुभाग, कार्यालय हाजा को विभाग की वेबसाईट पर अपलोड करने बाबत्
6. रक्षित पत्रावली

उपनिदेशक(खेलकूद)
माध्यमिक शिक्षा, राजस्थान
बीकानेर

शिक्षा विभागीय विद्यालयी खेलकूद प्रतियोगिताएँ
साहित्यिक–सांस्कृतिक प्रवृत्तियाँ आयोजन
नियमावली एवं मार्गदर्शिका

2022

माध्यमिक शिक्षा राजस्थान
बीकानेर

:: प्राक्कथन ::

शिक्षा के साथ–साथस्वास्थ्य भी समाज की मूलभूत आवश्यकता है। समाज के विकास के लिए नागरिकों का स्वस्थ होना जरूरी है। अतः विद्यालय का लक्ष्य समाज को स्वस्थ नागरिक उपलब्ध कराना भी है। विद्यालय में शिक्षा के साथ खेलों का भी समान महत्त्व है।विद्यालय में नियमित रूप से खेल आयोजित होते हैं, साथ ही विभागीय एवं स्कूल गेम्स फेडरेशन ऑफ इण्डिया के पंचांगानुसार खेलकूद प्रतियोगिताओं का आयोजन भी किया जाता है। प्रत्येक विद्यालय का एक खेल एवं एथलेटिक्स में प्रतिनिधित्व अनिवार्य है। खेलकूद स्पर्धाओं के आयोजन के लिए उनके नियमों, आयोजन पद्धति, मानदण्ड आदि की नवीनतम जानकारी शारीरिक शिक्षकों, खेल प्रशिक्षकों, आयोजकों एवं सम्भागियों को होनी चाहिए। विभिन्न खेलों के नवीनतम नियम, मानदण्ड, आयोजन पद्धति आदि का संकलन एक नियमावाली के रूप मे होना आवश्यक है। इसी को ध्यान में रखते हुए निदेशालय, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान,बीकानेर के खेलकूद अनुभाग द्वारा विभिन्न शिक्षाविदों और खेल विशेषज्ञों के सहयोग से इस नियमावली एवं मार्गदर्शिका का निर्माण किया गया है। यह नियमावली एवं मार्गदर्शिका खेल प्रतियोगिताओं के आयोजकों, शारीरिक शिक्षकों, प्रशिक्षकों एवं सम्भागियों को प्रतियोगिता आयोजन एवं आगामी प्रतियोगिताओं में भी सम्भागित्व हेतु मार्ग प्रशस्त करेगी ।

Rajasthan Education Department
सत्यमेव जयते

(गौरव अग्रवाल)
आइ.ए.एस.
निदेशक
माध्यमिक शिक्षा राजस्थान
बीकानेर

प्रधान संरक्षक

श्रीमान बुलाकी दास कल्ला, शिक्षा मंत्री (प्रा. एवं माध्य. शिक्षा, संस्कृत शिक्षा), राजस्थान सरकार।

संरक्षक

श्रीमती जाहिदा खान, शिक्षा राज्य मंत्री (प्रा. एवं माध्य. शिक्षा), राजस्थान सरकार।

श्रीमान पवन कुमार गोयल, अतिरिक्त मुख्य सचिव, स्कूल शिक्षा, राजस्थान सरकार, जयपुर।

श्रीमान गौरव अग्रवाल, आइ.ए.एस., निदेशक, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

परामर्शक

श्री डॉ. अरुण शर्मा, स्टाफ आफिसर, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

श्री अरविन्द कुमार व्यास, उपनिदेशक (खेलकूद), माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

सम्पादक

श्री रमेश हर्ष, उपनिदेशक (माध्यमिक), माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

श्री विक्रम सिंह चौहान, सहायक निदेशक (खेलकूद), माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

श्री अशोक कुमार व्यास, व.शा.शिक्षक, खेलकूद अनुभाग, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

समीक्षक सर्व (श्री/श्रीमती/सुश्री)

संगीता पुरोहित, सम्पादक, शिविरा प्रकाशन, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

पवन व्यास, सहायक लेखाधिकारी–II, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

राधिका सिंह भाटी, वरिष्ठ सहायक, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

शंकर पुरोहित, कनिष्ठ सहायक, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

कार्यकारी मण्डल सर्व (श्री/श्रीमती/सुश्री)

श्री ब्रह्मानंद महर्षि, प्राचार्य, राजकीय शारीरिक शिक्षा महाविद्यालय, जोधपुर (राज.)।

श्री अजयपाल सिंह, प्रधानाचार्य, सार्दुल स्पोर्ट्स स्कूल, बीकानेर।

वीरमदेव रंगा, सहायक प्रशासनिक अधिकारी, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

महेश कुमार गहलोत, वरिष्ठ सहायक, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

रोहित रंगा, कनिष्ठ सहायक, प्रतिनियुक्त, माध्यमिक शिक्षा राजस्थान, बीकानेर।

समस्त आमंत्रित विषय विशेषज्ञ शारीरिक शिक्षक।

Education Department
सत्यमेव जयते

19. पावर लिफ्टिंग

पावर लिफ्टिंग खेल में तीन लिफ्टों को मान्यता देता है: स्क्वेट,बैंचप्रेस और डेड लिफ्ट

01 **मैदान का माप** :– यह एक वर्गाकार क्षेत्र है जिसका माप 2.5X2.5 Min. and 4m X 4m Max मीटर होता है यह हार्ड वुडन के तख्ते से बना होता है जिसकी मोटाई 10 सेमी होनी चाहिए व यह तीन लोहे की रोड से जुड़ा रहना चाहिए।

02 **खिलाड़ियों की संख्या** :–एक टीम में आयु वर्ग अंडर 17 में बालक –7, अंडर 17 बालिका में 7, अंडर 19 बालक में 9 व अंडर 19 बालिका में 8 की संख्या में चयन किया जा सकता है। वह एक वजन वर्ग में प्रथम स्थान वाले खिलाड़ी का टीम में चयन किया जाता है (अगर कोई वजन वर्ग खाली रहता है तो उस स्थिति में एक वजन वर्ग में दो खिलाड़ीयों का चयन किया जा सकता है।)

03 **उपकरण** :–**बार (रोड) ,घड़ी,पाउडर स्टैण्ड**

04 **खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण** :–कॉस्ट्यूम , पावरलिफ्टिंग शूज, नीकेप, रिस्ट बेन्डेज, बेल्ट (जिस खिलाड़ी सपोर्ट कॉस्ट्यूम नहीं है वह खिलाड़ी लुजकॉस्ट्यूम /वेटलिफ्टिंग कॉस्ट्यूम का उपयोग कर सकता है।)

05 **तकनीकी अधिकारी** :–जूरी 3 से 5,रेफरी 3+1,स्कोरर 2,टेक्निकल कन्ट्रोलर,टाइम किपर,उद्घघोषक,कोम्पिटिसन सेक्टरी

नोट :– **SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।**

20. वेट लिफ्टिंग

भारोत्तोलन खेल दो प्रकार की लिफ्टों को मान्यता देता है:–स्नैच,क्लीन एंड जर्क

भार वर्ग को छोड़कर शेष सभी नियम पावर लिफ्टिंग के समान होंगे।

21.नेटबॉल

01. **मैदान का माप**:– 100X50 फीट आयताकार, गोल सर्किल गोल पोस्ट से 16 फीट पर, सेन्टर सर्किल 50 फीट पर
02. **खिलाड़ियों की संख्या** :–नेटबॉल में कुल 12 खिलाड़ी होते है। 7 खेलते है 5 अतिरिक्त।
03. **उपकरण**:–पॉल, रिंग, रिंग नेट, बॉल, पोजिशन (बिब्स),बॉल वजन 400–450 ग्राम,बॉल परिधि 690–710 मिमी हवा प्रेसर 76–83 केपीक्यू
04. **खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण** टी–शर्ट, शॉर्ट्स, पोजिशन (बिब्स), सफेद ड्रेस (रेफरी)
05. **तकनीकी अधिकारी** :– 2 रैफरी (1 रिर्जव रैफरी),1 स्कोरर,1 टाइमकीपर
06. **मैच समय**:–नेटबॉल में 15–15 मिनट के चार क्वाटर होते है। फुल टाइम 60 मिनट होता है।

नोट :– SGFI,IOA,MAYAS, शिक्षा विभाग, सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

22. रोलर स्केटिंग

01. **मैदान का माप**:– 40X20 मीटर (रिंक ट्रेक :कम से कम– 34 गुणा 17 मीटर, औसत– 40 गुणा 20 मीटर, अधिकतम– 44 गुणा 22 मीटर)बेंक्ड ट्रेक : स्टेण्डर्ड 200 मीटर का सिन्थेटिक ट्रेक उपयोग किया जाता है। इसमें ट्रेक के आउटर ऐज पर बॉक्स 1 मीटर गुणा 18 से 24 सेमी के बनाए जाते है। उपलब्धता के आधार पर यह 6 से 10 हो सकते है, जिससे ट्रेक पर एक रेस में 6–10 स्केटर की रेस करवाई जा सकती है।
02. **खिलाड़ी**:– रोलर स्केटिंग में कुल 12 खिलाड़ी होते है। 500+डी मीटर रेस में 6 और 1000 मीटर में 8 स्केटर की रेस करवा सकते है। 1000 मीटर में 8 स्केटर बॉक्स की उपलब्धता के आधार पर प्रारम्भिक लाइन (स्टार्टिंग पोजिशन) पर रहेगें अन्यथा 6 आगे व 2 इनके पीछे गेप में, सभी लॉटरी के आधार पर रहेंगे। एक आयु वर्ग के एक रेस में अधिकतम दो खिलाड़ी भाग लेंगे। अर्थात् एक रेस का प्रतिनिधित्व दो वरियता प्राप्त खिलाड़ियों के द्वारा किया जावेगा। इस प्रकार तीन प्रकार की रेस में कुल 6 खिलाड़ी चयनित किए जाएगे। एक आयु ग्रुप में 6 स्केटर क्वाडस से और 6 स्केटर इनलाइन इवेंट में भाग ले सकते है। इस प्रकार एक आयु ग्रुप के अधिकतम 12 स्केटर होगें।उक्त नियमों को एसजीएफआई की टेक्निकल कमेटी द्वारा समय–समय पर अद्यतन किया जा सकता है।
03. **खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण** –स्टेण्डर्ड हेलमेट अनिवार्य,स्किन सूट अनिवार्य,नी–पेड (रोड रेस में अनिवार्य) ,एल्बो पेड
04. **तकनीकी अधिकारी**:–एनाउन्सर –01,.अटेन्डेन्स रैफरी–02 (फोटो चेकर, लाइन चेकर), कार्नर जज–04 (चारों कॉर्नर पर एक–एक),स्टार्टर रैफरी–01,फिनिशर रैफरी–01,टाइम कीपर–06 से 10 (एक रेस एक हीट/पार्ट में

Rajasthan Education Department
सत्यमेव जयते

भाग लेने वाले स्केट्र्स की संख्या के अनुसार),टेबल ऑफिसियल–02 (रिकार्डर एवं चीफ रैफरी),अन्य ऑफिसियल– 3 से 5 (प्रवेश एवं निकास द्वार पर)

नोट :– SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

23. वुशु

01.मैदान का माप:– 8X8 मीटर

02.खिलाड़ियों की संख्या– **19/17 वर्ष छात्र में प्रत्येक भारवर्ग से 1 खिलाड़ी**
19/17 वर्ष छात्रा में प्रत्येक भारवर्ग में 1 खिलाड़ी

03.खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:– लाल और नीले रंग के वुशु गणवेश

04.तकनीकी अधिकारी:– कुल 20

नोट :– SGFI,IOA,MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

24.साइकिलिंग

01.मैदान का माप :– ट्रेक का माप 250 मीटर, 333.33 मीटर व 500 मीटर
यह अण्डाकार होता है। इसकी चौडाई 7 मीटर होती है। और कर्व 40–45 डिग्री होता है।

02.खिलाडियो की संख्या:– **ट्रेक इंवेट एवं रोड इवेन्ट**
U-17 Boys-04,U-17 Girl-04
U-19 Boys-04,U-19 Girl-04

03.खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:–टीशर्ट, नीकर (टाईटी),जूते,हेलमेंन्ट

04.तकनीकी अधिकारी:– **निर्णायकों की संख्या – 15**

नोट :– SGFI,IOA,MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

25. बॉक्सिंग

01.रिंग का माप– रिंग के प्लेटफार्म की लंबाई व चौडाई आवश्यक रूपसे 7.80 मी X 7.80 मी.
रस्सों के अंदर चारों ओर से रिंग का माप 6.10 मी.
रस्सों के बाहर एप्रेन चारों साइड 85 सेमी.

02.खिलाड़ियों की संख्या– **19/17 वर्ष छात्र में प्रत्येक भारवर्ग से 1 खिलाड़ी**
19/17 वर्ष छात्रा में प्रत्येक भारवर्ग में 1 खिलाड़ी

03.राउण्ड की अवधि एवं संख्या:– 19 वर्ष बालिका/बालक वर्ग– 3 मिनट के 3 राउण्ड
17 वर्ष बालक/बालिका वर्ग– 2 मिनट के 3 राउण्ड

04.उपकरण:– घंटी,कुर्सी व मेज,स्टॉप वॉच, स्कोरिंग सिस्टम ,माइक्रो फोन/लाउड स्पीकर, प्राथमिक चिकित्सा बॉक्स ,स्ट्रेचर,रिंग की सफाई हेतु तौलिए व मोप,पानी की बाल्टी व कचरापात्र

05.खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:– ग्लव्स,हैडगार्ड,बैंडेज,माउथ गार्ड/गमशील्ड,यूनिफार्म,फुटवियर्स

06. तकनीकी अधिकारी:– एक वर्ग की प्रतियोगिता में कम से कम 20 निर्णायक

नोट :– SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

26. योगासन

01.मैदान का माप :– 10 मीटर X 10 मीटर (स्टेज पर 4 से 6 मोटाई की योगा मेट या कालीन)

02.खिलाडियो की संख्या:– अधिकतम 5 प्रतिभागी (4+1) 1 अतिरिक्त

03.समय अवधि – आयु वर्ग अ समूह ब समूह स समूह

Rajasthan Education Department

17 वर्ष	2 मिनट	30 सेकंड	10सेकंड
19 वर्ष	2 मिनट	30 सेकंड	10सेकंड

नोट – यदि आवश्यक होने पर समयावधि निर्णायक मंडल द्वारा कम की जा सकती है। लेकिन समयावधि बढा नही सकते है।

04 खिलाड़ियों की पोशाक एवं निजी उपकरण–
छात्र के लिए साइकलिंग कॉस्ट्यूम या जिम्नास्टिक कॉस्ट्यूम या शार्टस या तैराकी कॉस्ट्यूम
छात्रा के लिए जिम्नास्टिक कॉस्ट्यूम या शार्टस या तैराकी कॉस्ट्यूम
05.तकनीकी अधिकारी:- कुल 07

नोट :– **SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।**

27.थ्रो बॉल

01.मैदान का माप :–19 वर्ष – 18.30 X 12.20 मीटर
17 वर्ष – 18.30 X 12.20 मीटर
02.खिलाडियो की संख्या:– प्रत्येक टीम में 12 खिलाडी (9 खिलाडी मुख्य व 3 खिलाडी अतिरिक्त)
03.उपकरण:– पोल,नेट,बॉल,ऐन्टीना
04.खिलाड़ियों की पोशाक एवं निजी उपकरण:–टी शर्ट , नेकर, स्कर्ट और रबड या लेदर के जूते
05.तकनीकी अधिकारी:–कुल 06
06.स्कोरिंग:–प्रत्येक सेट 15 अंक का होगा। टाइम आउट 30 सैकण्ड का ही रहेगा।

नोट :– **SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।**

28. सुपर सेवन क्रिकेट

01.मैदान का माप :– मैदान सामान्यतय क्रिकेट (वनडे + 20-20)के अनुसार ही अंडाकार शेप में होता है !
कम से कम 60 यार्ड (अधिकतम अंतर्राष्ट्रीय क्रिकेट के अनुसार)
02.खिलाडियो की संख्या:–7+5=12(7 खेलेगे 5 सबटीयूट)
03.नियम :–**ओवर (गेंदबाजी)** :-सुपर सेवन क्रिकेट 7 ओवर का खेल रहेगा (एक पारी में 7 ओवर खेले जायेए)
वाईड बॉल / नो बॉल :-सीमित ओवर का खेल होने के कारण प्रत्येक नों बाल या वाईड बॉल पर 2 रन का नियम बनाया है! खेल को अकर्ष्ण बनाने के लिए वाईड बॉल या नो बाल पर 2 रन मिलते है लगातार 3 बार से अधिक नोबाल या वाईड बॉल करने पर (4 बार या निरन्तर आगे करने पर) प्रत्येक वाइड या नो बॉल पर 4 रन मिलते है !

नोट :– **SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।**

29.मल्लखम्भ

01. मैदान का माप :– (क) पॉल मल्लखम्भ –

U-17 Girls, U-19 Girls (ऊँचाई)	U-17, U-19 Boy (ऊँचाई)
कुल ऊँचाई 310 से 340 सेमी.	340 से 370 सेमी.
पृथ्वी तल से ऊपर 240 से 260 सेमी.	260 से 280 सेमी.
गर्दन– 18 से 20 सेमी.	18 से 20 सेमी.
टोप – 6 सेमी.	7 सेमी.

Rajasthan Education Department
सत्यमेव जयते

परिधि – नीचे – 48 से 50 सेमी. 53 से 55 सेमी.
गर्दन से नीचे – 30 से 35 सेमी. 30 से 35 सेमी.
गर्दन – 18 से 20 सेमी. 18 से 20 सेमी.
टोप – 30 सेमी. 35 सेमी.

(ख) रॉप मलखम्भ – लम्बाई – 500 से 550 सेमी. 500 से 550 सेमी.
मोटाई – 12 से 13 मिमी. 18 से 20 *mm*
बांधने का स्ट्रेक्चर – 580 से 600 सेमी. 580 से 600 सेमी.

(ग) हैंगिग मलखम्भ – पॉल के ऊँचाई – 170 से 190 सेमी.
जमीन से पॉल के नीचे के हिस्से की ऊँचाई – 65 से 70 सेमी.
गर्दन – 18 से 20 सेमी. टॉप – 7 सेमी.
बांधने वाले स्ट्रेक्चर की ऊचाई – 460 से 480 सेमी.
परिधि – नीचे – 45 से 50 सेमी.
गर्दन के नीचे – 25 से 30 सेमी. गर्दन – 18 से 20 सेमी. टोप – 30 सेमी

02.**खिलाड़ियो की संख्या**:–प्रत्येक टीम में 6 खिलाड़ी

03.**उपकरण**:– पोल मलखम्भ, हैंगिग मलखम्भ, रोप मलखम्भ,मैट 1 × 2 मीटर (30 पीस)
कस्टर ऑयल 2 लीटर, मैग्निशियम कार्बोनेट पाउडर 2 किलो.,राइजन, घन्टी, विस्ल,

04.**खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण**:–
छात्र वर्ग – लंगोट, निकर पॉल के लिए, हैंगिग के लिए,
लंगोट, नेकर, बनियान, टी–शर्ट रॉप के लिए
छात्रा वर्ग – कॉस्टूम – पॉल के लिए कॉस्टूम, नेकर, टी–शर्ट– रॉप के लिए

05. **तकनीकी अधिकारी**:–कुल = 09(पिरामिड के लिए 11)

नोट :– SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

30.शूटिंग बॉल

01.**मैदान का माप** :– 33X66 {10.058m X 20.117m}
प्रत्येक कोर्ट पर, एक नेट मैन लाइन, जिसका पिछला किनारा केंद्र रेखा के अक्ष से 11 फीट पीछे खींचा जाता है,सामने के क्षेत्र को चिह्नित करता है। मध्य रेखा की धुरी प्लेइंग कोर्ट को दो बराबर कोर्टों में विभाजित करती है, प्रत्येक का माप 33फीट X33 फीट है।

02.**खिलाड़ियों की संख्या**:– एक टीम में कुल 12खिलाडी(7 प्लेंईग और 5 अतिरिक्त खिलाड़ी) शामिल हो सकते हैं।

03.**उपकरण**:– गेंद,नेट

04.**खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण**:–जर्सी, शॉर्ट्स, मोजे {वर्दी} और जूतें
नियमः–प्रत्येक सेटः– 15–15 अंक का होता है।

05. **तकनीकी अधिकारी**:–कुल 06

नोट :– SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

31.टेनिस क्रिकेट

01. **मैदान का माप** :–**गोल आयताकार मैदान में खेला जाता है मध्य स्टंप से मीटर 20-18 और (सीमा) मीटर 40-35 त्रिज्या का मैदान (वृत्त-आंतरिक)** पिच के दोनों ओर

02. **खिलाड़ियों की संख्या**:– 16 **खिलाड़ी** (11+5 extra) (ओवर 20 व 50)

03. **उपकरण**:– गेंद,बेट,विकेट

04. **खिलाड़ियों की पौशाक** एवं निजी उपकरण:– जर्सी, लोवर, जूतें

05. **तकनीकी अधिकारी**:–15

टेनिस क्रिकेट में एक इनिंग के ओवर्स का निर्धारण खिलाडियों के आयु वर्ग के अनुसार किया जायेगा

Age Group	Overs	Time
Sub-junior	10	30 -5- 30 Minutes

Junior	12	36 -8- 36 Minutes
Senior	15	45-10-45 Minutes

नोट :– SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

32.रोलबॉल

01. <u>मैदान का माप</u> :–अण्डर– 17 व अण्डर–19 आयुवर्ग (जूनियर व सीनियर) के लिए 40 x 20 मी. एवं न्यूनतम 35 x 15 मीटर
    - मैदान के दोनों तरफ डी एरिया 3.5 मीटर का बना होता है। पेनल्टीलाइन 4.5 मीटर की दूरी पर गोल पोस्टलाइन से बनाई जाती है जिसकी लम्बाई 1 मीटर होती है।
    - खिलाड़ी प्रतिस्थापन एरिया–मैदान की मध्य रेखा के साइडलाइन से दाएं व बाएं ओर 2–2 मीटर। व मध्य रेखा के बीच में 2 मीटर परिधि का एक गोला बनाया जाता है।
02. <u>खिलाड़ियों की संख्या</u>:–12 खिलाड़ी (6 खिलाड़ी +6 खिलाड़ी रिजर्व)
03. <u>उपकरण</u>:– स्केट्स:–दो प्रकार के होते है–(इनलाइन एवं क्वार्डस)
    2 गोलपोस्ट:–उंचाई 2 मीटर व चौडाई 2.25 मीटर।
04. <u>खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण</u>:–हेलमेट, नीगार्ड, एबडमोनगार्ड, नेकर एवं टीशर्ट जिस पर 1 से 12 तक नम्बर अंकित हो।

बॉल:–बॉस्केटबॉल 7 नम्बर 17 व 19 वर्ष दोनों के लिए जिसका वजन 570 से 650 ग्रामपरिधि 75 से 78 सेमी.

05. <u>तकनीकी अधिकारी</u>:–कुल संख्या 7
06. <u>खेल का समय</u>:–सीनियर(19वर्ष) 25–10–25,
    जूनियर(17 वर्ष) 15–05–15
07. <u>टाइमआउट</u>:–सीनियर 19 वर्ष में टीम को प्रत्येक हाफ में अधिकतम 2 बार एवं जूनियर 17 वर्ष में प्रत्येक हाफ में एक बार टाइम आउट लिया जा सकता है।

नोट :– SGFI,IOA,MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

Rajasthan Education Department
सत्यमेव जयते

33.कूडो

01. **<u>मैच एरिया का माप</u>:- न्यूनतम 8 मीटर व अधिकतम 10 मीटर (सुरक्षा घेरे सहित)**
02. **<u>खिलाड़ियों की संख्या</u>– 19/17 वर्ष छात्र में प्रत्येक भारवर्ग से 1 खिलाड़ी**
    19/17 वर्ष छात्रा में प्रत्येक भारवर्ग में 1 खिलाड़ी
03. **<u>आधिकारिक वर्दी</u>:** सफेद व नीली पोशाक
04. **<u>आधिकारिक गियर</u>: हेड गार्ड, ग्लव्स, गम शील्ड, ग्रोइन गार्ड, शिन-इंस्टेप गार्ड, चेस्ट गार्ड**
05. **<u>मैच समय</u>–:** 2 मिनट , एक्सटेंशन(केवल गोल्ड मेडल रांउड के लिए):– 1:30 मिनट
    लड़ाई कुल 08 अंको के साथ समाप्त होती है।
06. **<u>तकनीकी अधिकारी</u>:–कुल संख्या 08**
    नोट :– SGFI,IOA,MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

34.सेपक टकरा

01. **<u>मैदान का माप</u>:– लम्बाई 13.4 मीटर , चौडाई 6.10 मीटर**
02. **<u>खिलाड़ियों की संख्या</u>:– कुल 05 खिलाडी**
    रेगू इवेंट तथा डबल इवेंट
    रेगू इवेंट में खिलाड़ी की संख्या मीनिमम 3 तथा मैकसिमम 5 खिलाड़ी
    डबल इवेंट मिनिमम 2 खिलाड़ी मैकसिमम 3 खिलाड़ी
03. <u>उपकरण</u>:– बोल, नेट, पोल, टेप, सिटिग सिढ़ी
04. <u>खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण</u>:– टी–शर्ट, शॉर्टस, रबर शॉल के साथ स्पोर्टस शूज/फ्लेट पी.टी शूज

05. तकनीकी अधिकारी:– कुल 07

नोट :– **SGFI,IOA,MAYAS,**शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

35.लगौरी

01. मैदान का माप:– 81 फिट लंबाई और 45 फिट चौड़ाई
    लगौरी के (ग्राउंड) मैदान आकार में आयताकार
02. खिलाड़ियों की संख्या:–मैच में टीम कप्तान सहित 15 खिलाड़ियों को पंजीकृत करना आवश्यक है। उनमें से 12 खिलाडी खेलेंगे । मैच के हर सेट में उनमें से 6 खिलाड़ी खेल खेलेंगे और 6 खिलाड़ी अपने टीम को बाहर से गेंद (बॉल) को पास करने के लिए मैदान से बाहर से देने में सहयोग करेंगे और 3 (तीन) खिलाड़ी एक्स्ट्रा रहेंगे।
03. उपकरण:– गेंद, लगोरी,3 जाली (नेट) लाइन मारने के लिए नायलोन की पट्टी (नवगार)/ चूना, टाइमवॉच,2 लालझंडे
04. खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:–टी-शर्ट , गेमपैंट, (हाफपैंट),जूते
05. तकनीकी अधिकारी:– कुल 04

नोट :– **SGFI,IOA,MAYAS,**शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

36.आस्टे डो अखाड़ा

01.मैदान का माप:– 8m × 8m
02.खिलाड़ियों की संख्या– 19/17 वर्ष छात्र में प्रत्येक भारवर्ग से 1 खिलाड़ी
    19/17 वर्ष छात्रा में प्रत्येक भारवर्ग में 1 खिलाड़ी
03.तकनीकी अधिकारी:–न्यायाधीश = 1 मुख्य जूरी, 4 न्यायाधीश = 5 or
    1 मुख्य जूरी, 2 न्यायाधीश = 3 (अधिकारियों की कमी के मामले में)
    टेबल अधिकारी = टाइम कीपर/रिकॉर्डर/उद्घोषक
04.मैच समय:– 2–2 मिनट के दो राउंड जिनके मध्य 1 मिनट का विश्राम। (2–1–2)
05.खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:– ऑरेंज वी–गर्दन टी–शर्ट, कॉटन शर्ट,बेल्ट,पटियाला धोती टाइप ब्लैक पंत

नोट :–**SGFI,IOA,MAYAS,**शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

Rajasthan Education Department
सत्यमेव जयते

37.टेनिस बॉल क्रिकेट

01. मैदान का माप:– बाउंडरी पिच के मध्य बिन्दु से 25–30 मीटर पूर्ण गोलाई
02. खिलाड़ियों की संख्या:–14 (9+5) 5 खिलाडी अतिरिक्त
03. उपकरण:– बॉल,बैट,स्टम्प
04. खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:–लोवर,टी–शर्ट
05. तकनीकी अधिकारी:–एम्पायर 2 ,scorers 3 ,कोच
06. पिच (Pitch) लम्बाई – 20 गज / 18 मीटर
    चौडाई – 8 फीट 6 इंच
07. पारी:–मैच कुल minimum 12 overs and maximum 20 overs के होते है।

नोट :– **SGFI,IOA,MAYAS,**शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

38.स्पीड़ बॉल

01. मैदान का माप:– 8m × 6m
02. खिलाड़ियों की संख्या:–टीम में कुल 08 खिलाड़ी

03. **उपकरण**— रेकेट,बॉल,स्टेन्ड
04. **तकनीकी अधिकारी**:— कुल 04

नोट :— SGFI,IOA,MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय—समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

39.टेनिस वॉलीबॉल

01. **मैदान का माप**:— 16 मीटर X 8 मीटर ,एकल के लिए 16 मीटर X 7 मीटर
02. **खिलाड़ियों की संख्या**:—एक टीम में अधिकतम 6 खिलाड़ी और न्यूनतम 4 खिलाडी
03. **उपकरण** :—नेट, बॉल, पोल
04. **खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण**:—खिलाडियों की वर्दी में एक ही रंग की जर्सी और शॉर्ट्स और आगे और पीछे की तरफ नम्बर होगें।
05. **तकनीकी अधिकारी**:—कुल 06 रेफरी
06. **मैच(Match)** एकल और युगल दोनों के लिए प्रत्येक खेल के लिए तीन सेट होते हैं। प्रत्येक सेट 21 अकों का होगा।

नोट :— SGFI,IOA,MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय—समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

40.ताइक्वांडो

01. **मैदान का माप**:—**खेलक्षेत्र- 8x8 मीटर (चटाई)**
    a. **सुरक्षाक्षेत्र - 10x10 मीटर**
    b. **अधिकतमक्षेत्र - 12x12 मीटर**
02. **खिलाड़ियों की संख्या** अंडर-19 (22 लड़के + 22 लड़कियां) - 11 गोल्ड, 11 सिल्वर = 22
    अंडर-17 (26 लड़के + 26 लड़कियां) - 13 गोल्ड, 13 सिल्वर = 26
03. **उपकरण** :—**हेडगियर,चेस्टगार्ड,आर्मगार्ड,शिनगार्ड,ग्रोइनगार्ड,हाथदस्ताने,पैरगार्ड,गमशील्ड**
04. **खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण**:— **तायक्वांडो वर्दी**
05. **तकनीकी अधिकारी**:—कुल 07
06. **चयन का आधार** **नॉकआउट,तीन में से सर्वश्रेष्ठ (गोल्ड, सिल्वर, और ब्रॉन्ज)**

नोट :— SGFI,IOA,MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय—समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

Rajasthan Education Department
सत्यमेव जयते

41.स्कॉय मार्शल आर्ट

01. **मैदान का माप**:— छात्र 7*7m छात्रा 6*6
02. **खिलाड़ियों की संख्या** — 17 वर्ष —9 खिलाडी —40Kg(M) 36Kg(F)
    19 वर्ष —12 खिलाडी —50Kg(M) 46Kg(F)
03. **खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण**:— Blue कलर की ड्रेस होती है ड्रेस में चेस्टगार्ड 2 कलर की होगी हरा व सफेद। हेडगाड,चेस्टगार्ड ,आमगार्ड, पिंडली गार्ड, ग्रोइन गार्ड
04. **तकनीकी अधिकारी**:—कुल 07
05. खेल का समय — छात्र वर्ग 5 मिनट / छात्रा वर्ग 4 मिनट

नोट :— SGFI,IOA, MAYAS,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय—समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

42. बॉल बैडमिंटन

01. **मैदान का माप**:— **(12 x 24 मीटर)**
02. **खिलाड़ियों की संख्या**:—एक टीम में अधिकतम 10 खिलाड़ी
03. **उपकरण** :—बॉल,रैकेट,नेट

04. खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:– निकर,टी–शर्ट,जूते
05. तकनीकी अधिकारी:– कुल 06

नोट :–**SGFI,IOA,MAYAS**,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

43. कैरम

01. कैरम बोर्ड का माप:– प्लाईवुड या अन्य लकड़ी की सामान रूप से चिकनी होनी चाहिए मोटाई न्यूनतम 8 M.M. से कम नही होनी चाहिए न्यूनतम 73.50 CM. (29 ईंच) से अधिकतम 74 CM.
02. खिलाड़ियों की संख्या – जिला/राज्य/नेशनल खिलाडी की संख्या
    खिलाडी की कुल संख्या– 5
    स्टेण्ड बाई –3
    गुप्त – 2
03. उपकरण कैरम बोर्ड, स्ट्राइकर,गोटियां,पाउडर,टेबल,कुर्सी,लाईट
04. खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:– छात्र/छात्रा अपने जिले के रंग को अनुसार टी–शर्ट पहन कर खेल सकते है।
05. तकनीकी अधिकारी:– 1 स्कोरर 2 रेफरी 3 मैन रेफरी
06. स्कोर :- खेल 25 अंको का होगा अधिकतम 8 बोर्ड मे 25 अंक दोनो होगे यदि ऐसा नही होता है तो आठ बोर्ड मे जिस खिलाडी के अंकों में बढ़त होगी वह विजेता होगा।

नोट :–**SGFI,IOA, MAYAS**,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

44.रग्बी फुटबॉल

01. मैदान का माप:– लम्बाई 100 से 120 मीटर चौड़ाई 70 से 75 मीटर
02. खिलाड़ियों की संख्या –कुल 12 (प्ले ऑन 7 + अतिरिक्त 5)
03. उपकरण:–रग्बी बॉल,एच बार
04. मैच समय:– 15 मिनट (7–1–7)
05. खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:– जूते,सोल्डर गार्ड,हेड गार्ड,टीथ गार्ड,निकर,टी–शर्ट
06. तकनीकी अधिकारी:– मैच रेफरी 01, सहायक निर्णायक 02, स्कोर 01, समय निर्णायक 01

नोट :– **SGFI,IOA,MAYAS**,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

Rajasthan Education Department
सत्यमेव जयते

45. राइफल शूटिंग

01. मैदान का माप:– **टारगेट से फायर लाइन की लंबाई 10 मीटर होनी चाहिए।**
    2 टारगेट का सेंटर जमीन से 140 सेंटीमीटर होना चाहिए।
    3 टेबल की ऊंचाई.70 से 1 मीटर होनी चाहिए
    4 टेबल की चौड़ाई 2 फिट होनी चाहिए।
02. खिलाड़ियों की संख्या:–प्रत्येक इवेंट में 04 खिलाडी
03. खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:– पिस्टल-पजामा,टी-शर्ट और जूते
    राइफल-जैकेट,ट्राउजर,ग्लब्स, इनरवियर फ्लैट शूज इत्यादि
04. तकनीकी अधिकारी:– 9+2 (अतिरिक्त)
05. मैच टाइमिंग- 1घंटा (मैच टाइम)+15मिनट(साइटिंग टाइम)
06. शार्ट –40 शार्ट का मैच होगा (400 पॉइंट का)

नोट :–**SGFI,IOA,MAYAS**,शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

46. कराते

01 तातामी क्षेत्र= 8 × 8 मीटर

02. खिलाड़ियों की संख्या:– 17 / 19 छात्र 12(प्रत्येक भार वर्ग से 01)
17 / 19 छात्रा 11(प्रत्येक भार वर्ग से 01)

03. खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:–सफेद कराटे गी, नीली व लाल बेल्ट

04. तकनीकी अधिकारी:– एक रेफरी (शुशिन), चार जज (फुकुशिन), और एक मैच पर्यवेक्षक (कान्सा)

05. मैच समय:– छात्र और छात्रा दोनों श्रेणियों के लिए 21 वर्ष से कम आयु श्रेणी की बाउट समय [illegible] मिनट है

नोट :– **SGFI,IOA,MAYAS,**शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

47. शतरंज

01. खिलाड़ियों की संख्या: कुल 05 (4+1 अतिरिक्त)
02. तकनीकी अधिकारी:–01 कम्प्युटर आपरेटर + 04 टेबल पर एक आर्बिटर कम से कम
03. मैच समय:– समय व खेले जाने वाले राउंड का निर्धारण संयोजक विद्यालय खिलाड़ियों की संख्या के आधार पर तय करेगा।

नोट :– **SGFI,IOA,MAYAS,**शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

Rajasthan Education Department

48. टग ऑफ वार

01. मैदान का माप:– लम्बाई 100 मीटर चौड़ाई 03 मीटर
02. खिलाड़ियों की संख्या: छात्र – अंडर 19 कुल वजन 560किलो (सदस्य 08 + 2 अतिरिक्त)
अंडर 17 कुल वजन 480किलो (सदस्य 08 + 2 अतिरिक्त)
छात्रा – अंडर 19 कुल वजन 440किलो (सदस्य 08 + 2 अतिरिक्त)
अंडर 17 कुल वजन 400किलो (सदस्य 08 + 2 अतिरिक्त)
03. खिलाड़ियों की पौशाक एवं निजी उपकरण:–निकर,स्पोर्टस टी–शर्ट,जूते
04. मैच समय:– कुल 03 मिनट
05. तकनीकी अधिकारी:–02 रेफरी, 02 लाइनमैन, 01 अंकगणक

नोट :–**SGFI,IOA,MAYAS,**शिक्षा विभाग,सम्बन्धित खेल फेडरेशन द्वारा मान्य सभी नवीन एवं समय–समय पर संशोधित नियम लागू होंगे।

सत्यमेव जयते